

即可熟悉地图天龙八部游戏同样任务设定的几轮打怪和收集可以

精魄是上古聖獸的殘魂，強大的能量廣泛玄武島的靈獸體內。打敗靈獸就有或許收集到精魄。精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。

精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。

精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。

精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。

精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。 精魄能夠用來提高同伴的各項特點，讓同伴的作戰能力直線飆升。



循環使命：85級以上玄武島每日循環使命，使命獎賞可取得壹般或出色精魄（循環使命副本重置時間為每日零點）精魄可經過：寄售交易、商城購買。

[感觉像浪客行的画风要不就是天龙八部游戏硬派](#)

鑰匙抽獎取得【精魄分類】精魄按照質量（交融度由低到高）分為：壹般、出色、傑出、完美、傳奇 精魄按照特質分為：英勇、謹慎、嗜血、老實、狡猾。



懶惰 主精魄的特質會影響交融時提高特點的類別，其間懶惰精魄僅能做為精魄交融的資料，英勇精魄在整合時必會提高攻擊；謹慎精魄在整合時必會提高命中。嗜血精魄在整合時必會提高暴擊；忠實精魄在整合時必會提高守護抖加持；老實精魄在整合時必會提高普攻損傷；狡猾精魄在整合時必會有必提高的特點。全隨機；【玄武島怪物散布】這三個地點打敗壹般怪特別均有幾率取得白色，綠色精魄，打敗：鎮島大雪巫 鎮島幽光鸞 鎮島血鳳凰 有幾率取得紫、藍。怪物改寫時間 三個領<怪物中只有鎮島幽光鸞是即時改寫，怪物死亡後即會改寫出新的怪物。而鎮島血鳳凰和鎮島大雪巫大概是半小時壹小時改寫壹次。點擊資料精魄，玄武島怪物散布點開頭像--同伴--精魄--選中要附體的同伴--點擊附體，附體=裝備，出竅=卸載，精魄需求附體在出战同伴身上才幹收效。點開頭像--同伴--精魄--選中要附體的同伴--點擊出竅，附體後精魄的特點會根據精魄交融度加成到同伴，附體後同伴會出現高檔外觀可在同伴界面查看附體後的改動。現在所有能夠被附體的同伴（橙色質量，潛質 80 以上）都有兩種外觀，附體同伴會出現高檔外觀，精魄能夠交融其他精魄提高交融等級，交融後主精魄的特點會提高。右側點擊需求交融晉級的主精魄，交融成功，主精魄將有三條特點會被提高（其間壹條受精魄特質影響）交融失利，主精魄的整合等級不變也不會有特點改動。主精魄的整合等級越高，在交融時要求資料精魄的質量（交融度）就越嚴苛。例如：當您用出色精魄作為資料交融總是失利時，無妨試試傑出精魄。同伴精魄附體操作方法。頭像--同伴--精魄--精魄交融（等同於晉級）點擊--選中點擊--交融【精魄提高】精魄的交融度並非原封不動的，玩家能夠經過精魄提高改動精魄的交融度。精魄提高時會產生以下狀況，完美提高-精魄交融度小幅度提高，驟變提高-精魄交融度大幅提高，特質隨機改動，通靈提高-精魄交融度不變，取得精魄技術。逆轉提高-精魄交融度降眾低，驟變提高-精魄交融度不變，特質隨機改動，每次進行精魄提高

操作都需求道具[四聖像.玄武]，也能夠勾選某種特定路途來影本次提高的方向。

每次提高時需求將現已附體的精魄出竅，每個精魄的提高操作次數不可超過預設值（目前看到的精魄提高上限為 99，也便是提高了 99 次之後，這個精魄就不能夠再提高了）。

同伴提高【精魄技術】精魄最多有三年技術，壹個自動技術（需求手動開釋），兩個被動技術（取得即收效）自動技術顯現在主角技術左側。整合時有低概率能取得壹個精魄技術。

提高時如果產生通靈提高也可將為精魄添加壹個技術 精魄是能夠鎖定的，鎖定時不可進行其它操作，精魄能夠放入背包，此操作需消耗非綁定元寶 精魄交融度不能夠承繼。